**-TALLER ARREGLOS.**

Valide los conceptos con la siguiente entrada <http://codejavu.blogspot.com.co/2015/01/que-son-los-arreglos-en-java_14.html> allí se expone el tema de arreglos.

**Realice los siguientes algoritmos en Java, deberá crear una página principal con un enlace a cada ejercicio.**

**1.** Haga un arreglo que permita almacenar el valor de 5 números enteros y obtenga la sumatoria.

**2.** Haga un arreglo que permita almacenar el valor de 3 notas y obtenga el promedio de ellas.

**3.** Haga un arreglo que permita almacenar el valor de n notas ingresadas por el usuario y obtenga el promedio de ellas.

**4.** Haga un algoritmo que permita ingresar varios números y luego imprima el mismo sin repeticiones

**5.** Haga un algoritmo que solicite n números pero que no permita repetirlos

**6.** Haga un arreglo de tamaño n que permita el ingreso de números, y posteriormente indique cual es la suma de los mismos, valide que no permita números negativos ni mayores a 10

**7.** Investigue en que consiste el algoritmo de ordenamiento burbuja, haga un ejemplo aplicado.

**8.** Haga un algoritmo donde se construya un arreglo resultante de la suma de 2 arreglos del mismo tamaño, el nuevo arreglo mostrará en cada posición el resultado de la suma de las mismas posiciones de los otros 2.

**9.** Haga un algoritmo donde se construya un arreglo resultante de la multiplicación de 2 arreglos del mismo tamaño, para esto aplique la misma lógica del punto anterior.

**10.** Realice una prueba de escritorio al siguiente algoritmo, determine que hace y que función cumple cada variable.

